

PROFESSORES DE TECH - PIC PIBIC - LINHAS DE PESQUISA					
Professor(a)	e-mail (ESPM)	Linha de Pesquisa	Problema de Pesquisa 1	Problema de Pesquisa 2	Problema de Pesquisa 3
Carlos William Ferreira de Lima	Carlos.lima@espm.br	Games e cultura digital	Como os jogos digitais influenciam na tomada de decisão.	Os jogos locativos e as possibilidades de interação com comunidades e as cidades conectadas.	O mercado de desenvolvimento de jogos digitais e o impacto cultural no consumo de mídia e aplicativos.
Flavio Marques Azevedo	flavio.azevedo@espm.br	Informática na Educação	Mapear e Sistematizar as metodologias ativas na instituição de ensino	Analisar de forma quantitativa e qualitativa os itens pedagógicos de acordo com a taxonomia de Bloom	Demonstrar o impacto da falta de planejamento na concepção de um curso
Flavio Marques Azevedo	flavio.azevedo@espm.br	Tecnologia Educacional	Implementar aspectos de <i>gamificação</i> em cursos de nível superior	Criar indicadores acadêmicos para medir o impacto e nível de engajamento dos alunos e professores	Fomentar a criação de metodologias ativas intrinsecamente relacionadas com a presença de <i>gamificação</i> nos cursos
Eduardo de Rezende Francisco	eduardo.francisco@espm.br	Big Data, Geoinformação e Inteligência Artificial (<i>Big Data</i>)	identificar os benefícios que o <i>Big Data Analytics</i> adquire ao incorporar a dimensão geoespacial	analisar o uso de inteligência geográfica, <i>Big Data Analytics</i> e IoT (Internet das Coisas) em projetos de <i>Smart Cities</i> (Cidades Inteligentes)	identificar a melhor distribuição de bases operacionais de serviços com infos internas e externas (trânsito, clima, etc) através da perspectiva <i>Big Data</i> Geoespacial
Eduardo de Rezende Francisco	eduardo.francisco@espm.br	Big Data, Geoinformação e Inteligência Artificial (<i>Big Data</i>)	analisar o comportamento do consumidor em serviços de uso compartilhado de veículos para mobilidade urbana	construir modelos preditivos de renda e crédito a partir de dados não-estruturados, geoestatística e <i>Big Data Analytics</i>	Analisar a integração entre Inteligência Artificial e Geotecnologias no contexto do Big Data
Antonio Marcos Selmini	antonio.selmini@espm.br	processamento de voz / redes neurais artificiais	Construção de uma interface gráfica para segmentação de fala	Segmentação de fala usando redes de Kohonen	Segmentação de fala usando máquinas de vetor de suporte.